

ユーザーマニュアル



24B31H/27B31H MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version. A02

AOC

安全	1
表示区分	1
電源	2
設置	3
お手入れ	4
その他	5
セットアップ	6
同梱されているもの	6
スタンドとベースの取付け	7
画面の角度調節	8
モニターを接続する	9
壁取り付け	10
Adaptive-Sync (適応同期) 機能	12
調整する	13
ホットキー	13
OSD 設定	15
Luminance (輝度)	16
Image Setup (画像調節)	17
Color Setup (色設定)	18
Picture Boost (ピクチャブースト)	19
OSD Setup (OSD 設定)	20
Game Setting (ゲーム設定)	21
Extra (その他)	23
Exit (終了)	24
LED インジケータ	25
トラブルシューティング	26
仕様	27
一般仕様	27
プリセットディスプレイモード	29
ピン割り当て	30
プラグアンドプレイ	31

安全

表示区分

ここでは、本書で用いられる表記の規則について説明します。

メモ、注意、警告

本書を通じて、一部の文が記号を伴い、太字あるいは斜体の文字で表示されています。これらの文章はメモ、注意、あるいは警告であり、次のように使用されます：



メモ：「メモ」は、ご使用のコンピュータシステムの使用に役立つ重要な情報を示しています。





注意：「注意」は機器への破損あるいはデータ損失の危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。





警告：「警告」は身体への危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。一部の警告表示はこれら以外の形式で表記され、記号が伴わない場合もあります。そのような場合は、特定の表記による警告表示が監督当局により義務付けられています。

電源


 モニターは、ラベルに示されている電源のタイプからのみ操作する必要があります。家庭に供給されている電源のタイプが分からない場合、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。

 雷が鳴っているときや、長期間使用しない場合は、プラグを抜いてください。これで、サージ電流による損傷からモニターが保護されます。

 電線と延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷をかけると、火災や感電の恐れがあります。

 満足のゆく操作性を確保するために、モニターはUL 認証済みで 100-240V AC、最小 5A の間の表示を持つ適切に設定されたレセプタクルを搭載したコンピュータでのみ使用してください。

 装置はコンセントのそばに取り付け、すぐに電源プラグを抜けるようにしてください。

 付属の電源アダプターでのみご利用ください

製造メーカー : L&T DISPLAY TECHNOLOGY(FUJIAN)LTD.

モデル : STK025-19131T

設置

! モニターを不安定なカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルの上に設置しないでください。モニターが落下した場合、人体の負傷を招く恐れがあり、また製品に重大な破損を与えることがあります。製造元推奨あるいは当製品と併せて販売されているカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルにてご使用ください。製品の設置の際は製造元による使用説明に従い、製造元推奨のマウントアクセサリをご使用ください。カートに製品を乗せている場合、移動の際には特にご注意ください。

! モニターキャビネットのスロットに異物を差し込むことはおやめください。回路部品を破損し、火災あるいは感電を引き起こす恐れがあります。モニターに液体をこぼさないようにしてください。

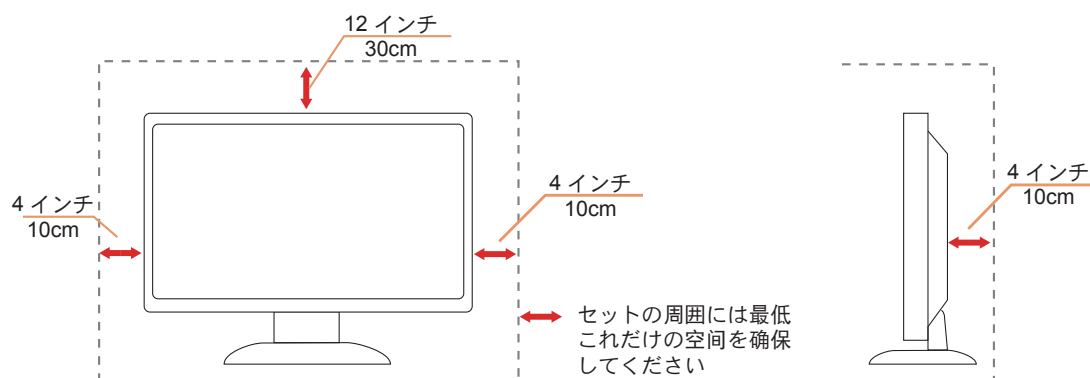
! 製品の液晶部分を床面に置かないでください。

! モニターを壁や棚に取り付ける場合、メーカーが推奨するマウントキットを使用し、キットの指示に従ってください。


! モニター周囲には、下図のように空間を残してください。空間がない場合、通気が悪化し、火災あるいはモニターの損傷につながる場合があります。


! パネルがベゼルから外れるなどの損傷を防止するため、ディスプレイを -5 度以上下向きに傾けないようにしてください。-5 度下向き傾き最大角度を超え、ディスプレイが損傷した場合、保証の対象外となります。

モニターを壁またはスタンド上に取り付ける場合は、下記のモニター周辺の推奨換気エリアを参照してください：



お手入れ


 キャビネットは常時柔らかい布で掃除してください。強い洗剤を使用すると製品キャビネットが焼灼することがあります。薄めた洗剤を使用して汚れを拭き取ってください。

 掃除の際は、製品の内部に洗剤が入らないようご注意ください。画面表面に傷をつけないよう、清掃用布は柔らかいものを使用してください。





 製品を洗浄する前に、電源コードを抜いてください。

その他

 製品から異臭、雑音、煙が発生した場合は、すぐに電源を抜き、サービスセンターまでご連絡ください。

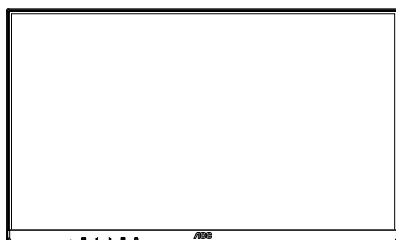
 通気口がテーブルやカーテンなどで遮断されていないことをお確かめください。

 液晶モニターの動作中は、激しい振動や、強い衝撃を与えないでください。

 モニターの操作中あるいは運搬中に、モニターを叩いたり落としたりしないでください。

セットアップ

同梱されているもの



Monitor

*

*



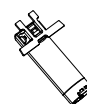
Quick Start Guide



Warranty card



Base



Stand



*

*



Adapter



Power Cable



HDMI Cable



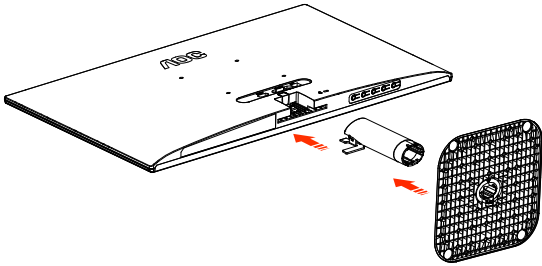
VGA Cable

※すべての信号ケーブルがすべての国や地域向けに提供されているとは限りません。最寄りの販売店または AOC サポートセンターにお尋ねください。

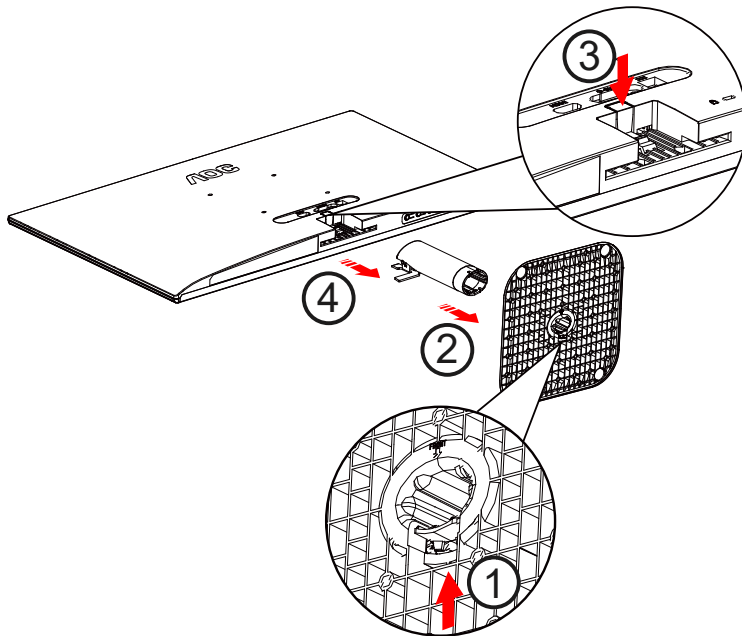
スタンドとベースの取付け

次の手順に従って、ベースの取り付けおよび取り外しを行ってください。

取り付け：



取り外し：

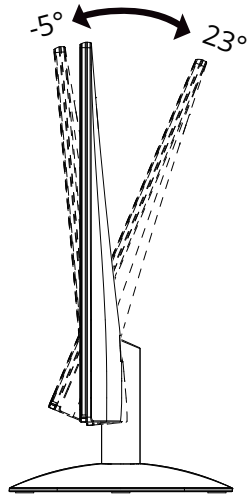


画面の角度調節

最適な表示をお楽しみいただくため、モニターの正面を見て、モニターの角度をお好みに合わせて調整することをお奨めします。

モニターの角度を変える際は、モニターの転倒を防ぐため、スタンド部分を押さえながら行ってください。

モニターは下のように調整できます。



メモ：

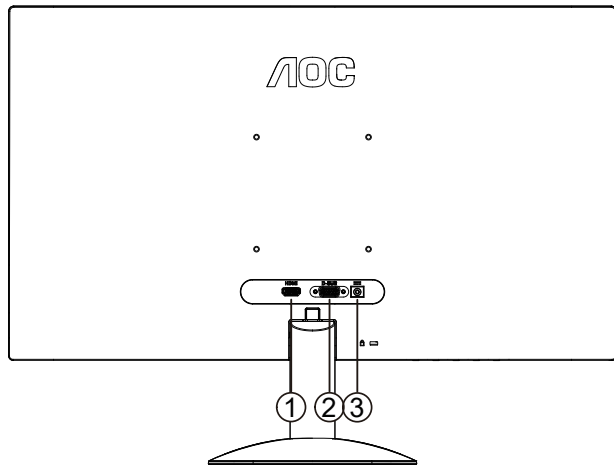
* 角度、向きを調節する場合は、手で液晶パネルを押さえないでください。液晶パネル損傷の原因となります。

警告：

1. ディスプレイの角度を調整しているときに、画面を押さないようにしてください。
2. ベゼルのみを持つようにしてください。

モニターを接続する

モニターとコンピュータの背面へのケーブル接続：



1. HDMI
2. D-SUB
3. 電源

PC に接続する

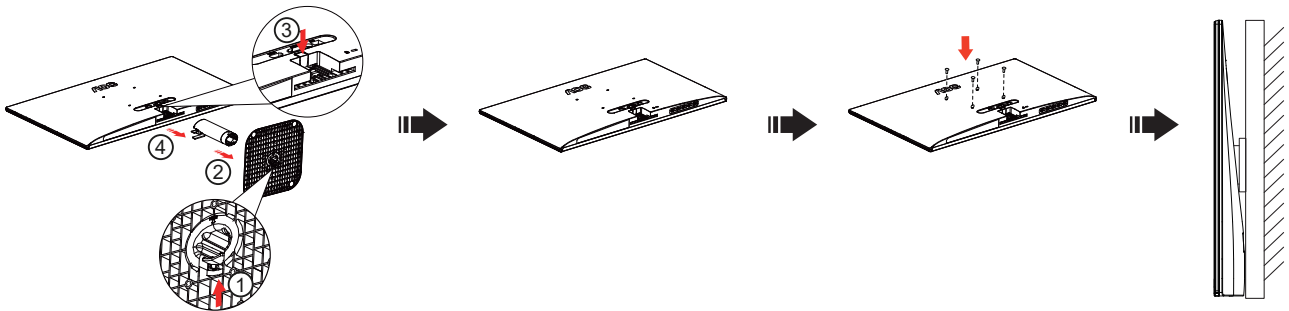
1. 電源コードをディスプレイ背面にしっかり接続します。
2. コンピュータの電源をオフにして、電源ケーブルを抜きます。
3. ディスプレイ信号ケーブルを、コンピュータ背面のビデオコネクタに接続します。
4. コンピュータとディスプレイの電源コードをコンセントに差し込みます。
5. コンピュータとディスプレイの電源をオンにします。

モニターに画像が表示されたら、取り付けは完了です。画像が表示されない場合、トラブルシューティングを参照してください。

機器を保護するため、接続する前に必ず PC および液晶モニターの電源を切ってください。

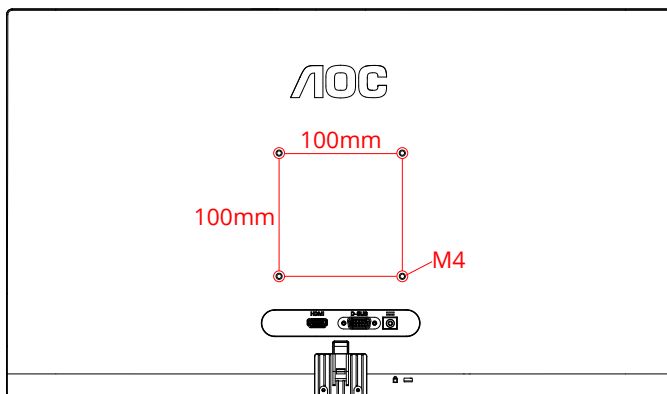
壁取り付け

オプションの壁取り付けアームの準備をします。

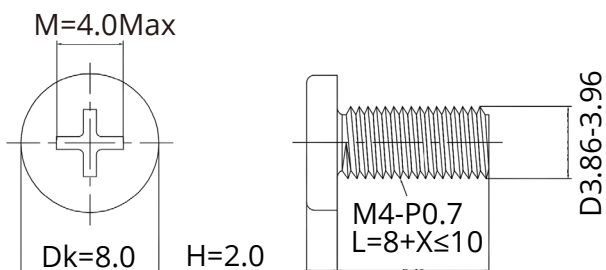



本モニターは、別売りの壁面取り付けアームに据え付けることができます。準備をする前に、電源を切断します。次の手順に従います：

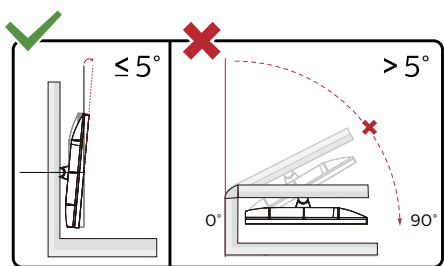
1. ベースを取り外します。
2. 製造元の指示に従って、壁面取り付け用アームを組み立てます。
3. 壁面取り付け用アームをモニターの背面に置きます。アームの穴をモニターの背面にある穴と揃えます。
4. 4本のネジを穴に差し込んで締めます。
5. ケーブルを取り付け直します。オプションの壁面取り付け用アームに付属しているユーザーマニュアルにある指示に従って、アームを壁に取り付けます。



壁掛けハンガーのネジ仕様：M4*(8+X ≤ 10)mm (X= 壁掛けブラケットの厚み)



 注記：機種によっては、VESA 規格の取り付け用ネジ穴がないことがあります。販売代理店、または、AOC サポートセンターまでお問い合わせください。壁掛け設置時は必ず製造元にご相談ください。



* ディスプレイのデザインは、これらの図とは異なる場合があります。

警告：

1. ディスプレイの角度を調整しているときに、画面を押さないようにしてください。
2. ベゼルのみを持つようにしてください。

Adaptive-Sync（適応同期）機能

1. Adaptive-Sync（適応同期）機能は HDMI で利用できます。
2. 互換性のあるグラフィックスカード：推奨リストは以下のとおりです。また、こちらでも確認できます：
www.AMD.com

グラフィックスカード

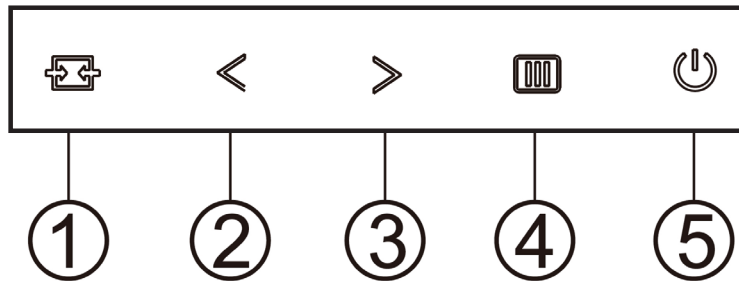
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series（R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series（R9 270/X、R9 280/X を除く）

プロセッサ

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

調整する

ホットキー



1	ソース / 自動 / 終了
2	Clear Vision / <
3	画像比 / >
4	メニュー / ENTER
5	電源

メニュー / ENTER

OSD を表示する、または、選択を確認するにはこのボタンを押します。

電源

電源ボタンを押してモニターのオン / オフを切り替えます。

画像比

OSD が表示されていない場合は、>ホットキーを押して画像比率をアクティブにし、<または>を押して 4:3 またはワイドに調整します。（製品の画面サイズが 4:3 の場合、または入力信号の解像度がワイド形式の場合、ホットキーによる調整は無効になります）。

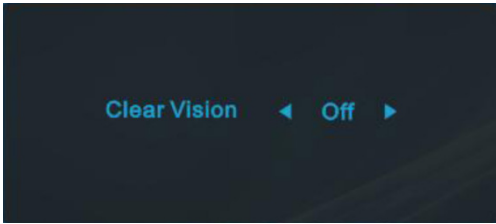
ソース / 自動 / 終了

OSD が閉じている時、ソース / 自動 / 終了ボタンを押して、ソースホットキー機能にします。

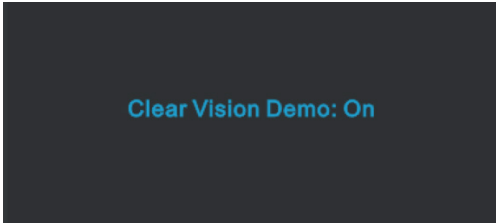
OSD が閉じている時、ソース / 自動 / 終了ボタンを約 2 秒間長押しして自動設定を行います（D-Sub モデル専用）。

Clear Vision(クリアビジョン)

- 1.OSD がないとき、「<」ボタンをしてクリアビジョンをアクティブにします。
- 2.「<」または「>」ボタンを使用して弱、中、強、オフ設定から選択します。デフォルト設定は常に「オフ」です。



- 3.「<」ボタンを 5 秒間押し続けてクリアビジョンデモをアクティブにすると、「Clear Vision Demo:on (クリアビジョンデモ：オン)」のメッセージが 5 秒間画面に表示されます。メニューまたは終了ボタンを押すと、メッセージが非表示になります。「<」ボタンを 5 秒間再び押し続けると、クリアビジョンデモがオフになります。

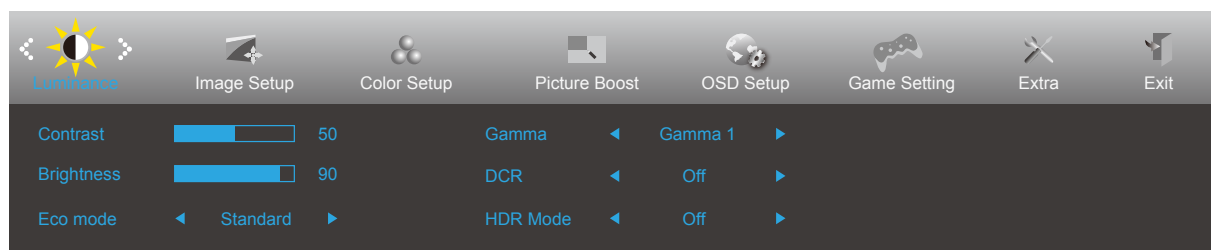


クリアビジョン機能は、低解像度およびぼやけた画像をクリアで鮮明な画像に変換することで、最高の画像表示を提供します。

Clear Vision	オフ	Adjust the Clear Vision
	強	
	中	
	弱	
Clear Vision Demo	オン / オフ	左画面デモオン / オフ

OSD 設定

コントロールキーの基本的でシンプルな説明です。

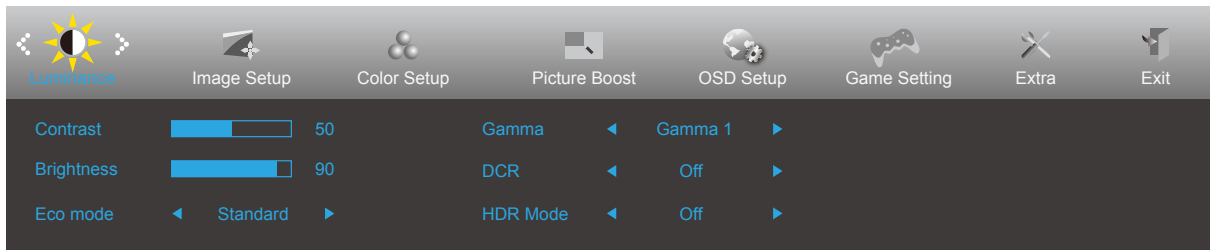



- 1). メニューボタンを押して OSD ウィンドウを有効にします。
- 2). <左 または >右 を押して機能をナビゲートします。必要な機能がハイライトされたら、メニューボタンを押して有効にします。<左 または >右 を押してサブメニュー機能をナビゲートします。必要な機能がハイライトされたら、メニューボタンを押して有効にします。
- 3). <左 または >右 を押して、選択した機能の設定を変更します。 終了ボタンを押して終了します。他の機能を調整する場合、手順 2-3 を繰り返します。
- 4). OSD ロック機能：OSD をロックするには、モニターがオフになっている間に メニューボタンし続けて 電源ボタンを押してモニターをオンにします。OSD をロック解除するには、モニターがオフになっている間に メニューボタンを押し続けて 電源ボタンを押してモニターをオンにします。









メモ：

- 1). 製品に 1 つしか信号入力がない場合、「入力選択」項目は無効になります。
- 2). 製品の画面サイズが 4:3 の場合または入力信号がネーティブ解像度の場合、「画像比」のアイテムが無効になります。
- 3). エコモード（スタンダードモードを除く）、DCR、DCB モード、ピクチャブーストの 4 つの中から 1 つの状態のみを選択できます。

Luminance (輝度)





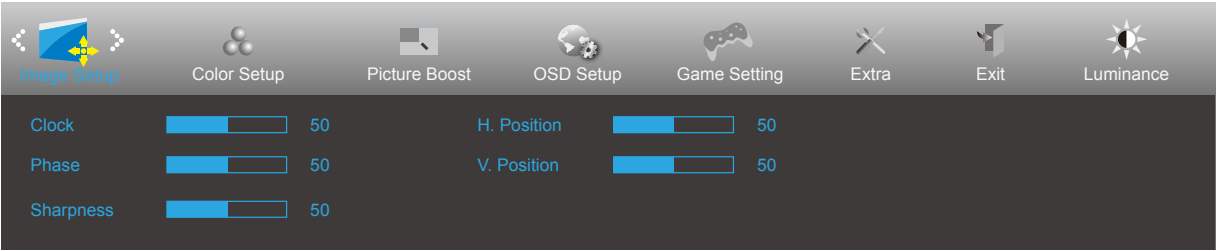
Contrast (コントラスト)	0-100		画面のコントラストを調整します。
Brightness (明るさ)	0-100		画面の明るさを調整します。
Eco Mode (エコモード)	Standard (スタンダード)		スタンダードモード。
	Text (テキスト)		テキストモード。
	Internet (インターネット)		インターネットモード。
	Game (ゲーム)		ゲームモード。
	Movie (映画)		映画モード。
	Sports (スポーツ)		スポーツモード。
	Reading (読書)		読書モード。
Gamma (ガンマ)	Gamma1 (ガンマ 1)		ガンマ 1 に調整します。
	Gamma2 (ガンマ 2)		ガンマ 2 に調整します。
	Gamma3 (ガンマ 3)		ガンマ 3 に調整します。
DCR	On (オン)		ダイナミック・コントラスト機能を停止します。
	Off (オフ)		ダイナミック・コントラスト機能を起動します。
HDR Mode (HDR モード)	Off (オフ)		画像の色とコントラストを最適化します。これは、HDR 効果の表示をシミュレートします。
	HDR Picture (HDR 写真)		
	HDR Movie (HDR 映画)		
	HDR Game (HDR ゲーム)		

メモ：

「HDR Mode (HDR モード)」が「オン」に設定されている場合、「Contrast (コントラスト)」、「Eco Mode (エコモード)」、「Gamma (ガンマ)」の項目は調整できません。

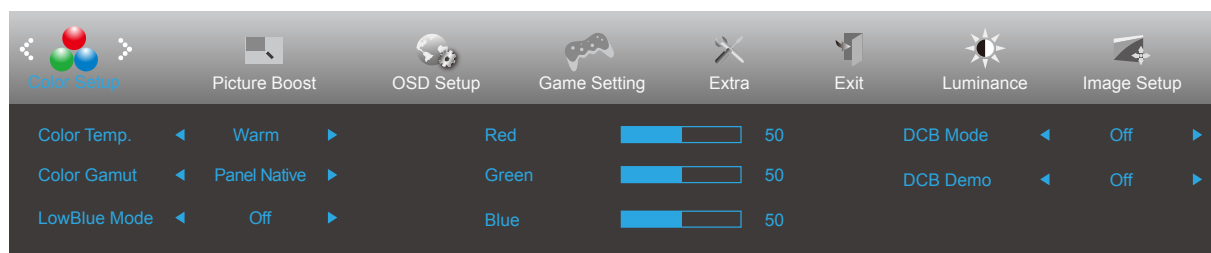
「Color Setup (色設定)」の「Color Gamut (色域)」が「sRGB」の場合、「Contrast (コントラスト)」、「Eco Mode (エコモード)」、「Gamma (ガンマ)」、「HDR Mode (HDR モード)」は調整できません。

Image Setup (画像調節)



	Clock (水平サイズ)	0-100	画面に縦縞が現れるときや左右の画面サイズがあっ ていないときに調整してください。
	Phase (位相)	0-100	画面に横方向のノイズが表示されたり、文字のにじ み、輪郭のぼけが起こった場合に調整してください。
	Sharpness (鮮明度)	0-100	画像の鮮明度を調整します。
	H. Position (水平位 置)	0-100	画面位置の左右方向の調整をします。
	V. Position (垂直位 置)	0-100	画面位置の上下方向の調整をします。

Color Setup (色設定)



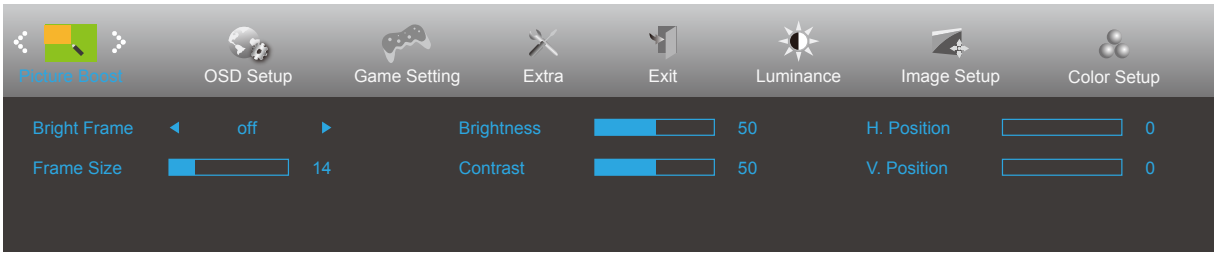
	Color Temp. (色温度)	Warm (暖色)	暖色設定。
		Normal (通常)	自然色設定。
		Cool (寒色)	寒色設定。
		ユーザー設定	カスタマイズ設定。
	Color Gamut (色域)	パネルネイティブ	標準の色空間パネル。
		sRGB	sRGB 設定。
	LowBlue Mode (ローブルーモード)	オフ / マルチメディア / インターネット / オフィス / 読書	色温度を調整し、ブルーライトの波長を下げます。
	Red(赤)	0-100	赤色温度微調整。
	Green(緑)	0-100	緑色温度微調整。
	Blue(青)	0-100	青色温度微調整。
	DCB Mode (DCB モード)	Full Enhance (フルエンハンス)	フルエンハンスモード オン / オフ。
		Nature Skin (ナチュラルスキン)	ナチュラルスキンモード オン / オフ。
		Green Field (グリーンフィールド)	グリーンモード オン / オフ。
		Sky-Blue (スカイブルー)	スカイブルーモード オン / オフ。
		AutoDetect (自動検出)	自動計測 オン / オフ。
		OFF(オフ)	オフモードの有効 / 無効を切り替えます。
	DCB Demo (DCB デモ)	ON(オン) / OFF(オフ)	左画面デモ オン / オフ。

メモ：

「Luminance (輝度)」の「HDR Mode (HDR モード)」が「オン」に設定されている場合、「カラー設定」のすべての項目を調整できません。

「Color Gamut (色域)」が「sRGB」に設定されている場合、「Color Setup (色設定)」の「Color Gamut (色域)」を除くすべての項目は調整できません。

Piture Boost (ピクチャブースト)



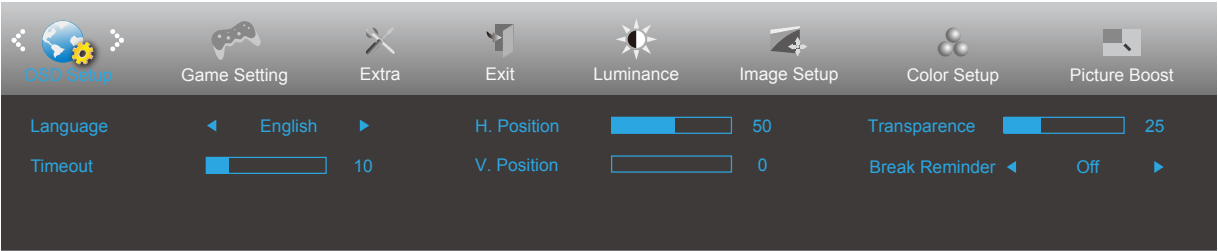
	Bright Frame (ブライトフレーム)	オンまたは オフ	ブライトフレームの有効 / 無効を切り替えます
	Frame Size (画面サイズ)	14-100	画面サイズを調整します
	Brightness (明るさ)	0-100	画面明るさを調整します
	Contrast (コントラスト)	0-100	画面コントラストを調整します
	H. position (水平位置)	0-100	画面水平位置を調整します
	V. postion (垂直位置)	0-100	画面垂直位置を調整します


メモ：

表示体験を向上するために、ブライトフレームの明るさ、コントラスト、位置を調整します。


「Luminamce (輝度)」の「HDR Mode (HDR モード)」が「オン」に設定されている場合、「ピクチャブースト」のすべての項目は調整できません。


OSD Setup (OSD 設定)





	Language (言語)		OSD 言語を選択します。
	Timeout (OSD 表示時間設定)	5-120	OSD 表示時間設定を調整します。
	H. Position (水平位置)	0-100	OSD の水平位置を調整します。
	V. Position (垂直位置)	0-100	OSD の垂直位置を調整します。
	Transparence (透明度)	0-100	OSD の透明度を調整します。
	Break Reminder (休憩リマインダー)	オン または オフ	ユーザーが 1 時間以上続けて作業する場合、休止のお知らせ。


Game Setting (ゲーム設定)



Game Setting



Extra



Exit


Luminance



Image Setup


Color Setup


Picture Boost


OSD Setup

Game Mode	◀ Off ▶	Game Color	<div><div></div></div> 10	Frame Counter	◀ Off ▶
Shadow Control	<div><div></div></div> 50	Overdrive	◀ Off ▶	Dial Point	◀ Off ▶
Adaptive-Sync	◀ Off ▶	MBR	<div><div></div></div> 0		

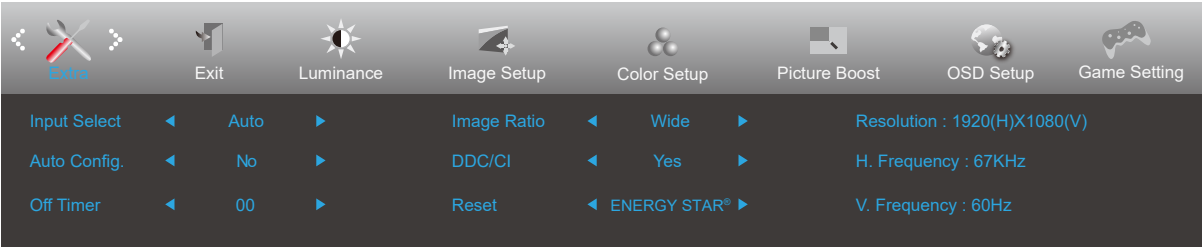
	Game Mode (ゲームモード)	Off (オフ)	ゲームモードによる最適化は行われません。
		FPS	FPS(一人称シューティング)ゲーム用です。ダークな画面で黒レベルのディテールを改善します。
		RTS	RTS(リアルタイム戦略)用です。画質を上げます。
		Racing (レース)	レーシングゲーム用です。応答時間と彩度を最高度までに高めます。
		Gamer 1 (ゲーマー 1)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 1 として保存できます。
		Gamer 2 (ゲーマー 2)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 2 として保存できます。
		Gamer 3 (ゲーマー 3)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 3 として保存できます。
	Shadow Control (シャドウ コントロール)	0-100	シャドウコントロールの既定は 50 です。エンドユーザーは 0~100 で調整し、コントラストを増やし、画面を見やすくできます。 1. 映像が暗すぎて細部が見えない場合、50~100 で調整するとはっきりします。 2. 映像が明るすぎて細部が見えない場合、50~0 で調整するとはっきり見えます。
	Adaptive-Sync	On/off (オン / オフ)	Adaptive-Sync を有効化または無効化します。 Adaptive-Sync 実行リマインダー: Adaptive-Sync 機能を有効にすると、一部のゲーム環境でフラッシュが発生することがあります。
	Game Color (ゲームカラー)	0-20	ゲームカラーでは、0~20 のレベルでグレーレベルを調整し、より細部まで表現できます。
	Overdrive (オーバードライブ)	Off (オフ)	反応時間を調整します。 注: 1. OverDrive を「Strong (強)」に調整すると、表示される画像がぼやけることがあります。ユーザーは、好みに応じて、OverDrive レベルを調整したり、オフにしたりすることができます。 2. Adaptive-Sync をオフにすると、「Boost (ブースト)」機能はオプションで、低入力遅延がオンになり、リフレッシュレートは $\geq 75\text{Hz}$ です。 3. 「Boost (ブースト)」機能をオンにすると、画面の輝度が低くなります。
		Weak (弱)	
		Medium (中)	
		Strong (強)	
		Boost (ブースト)	
	MBR	0-20	MBR(モーションブラー低減)は、モーションブラーを低減するための 0 ~ 20 の調整レベルを提供します。 注: 1. Adaptive-Sync をオフにすると、MBR 機能を調整でき、低入力遅延がオンになり、リフレッシュレートは $\geq 75\text{Hz}$ です。 2. 値を大きく調整すると、画面の輝度が低くなります。
	フレームカウンター	オフ / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	垂直方向の周波数表示。
	ダイヤルポイント	On/off (オン / オフ)	「ダイヤルポイント」機能は、ゲーマーが正確かつ精密な照準で、ファーストパーソンシューティング(FPS)ゲームをできるように、スクリーンの中心に照準インジケータを配置します。

注:

「Luminance (輝度)」の下の「HDR Mode (HDR モード)」を「非オフ」に設定すると、「Game Mode (ゲームモード)」、「Shadow Control (シャドウコントロール)」、「Game Color (ゲームカラー)」は調整できません。

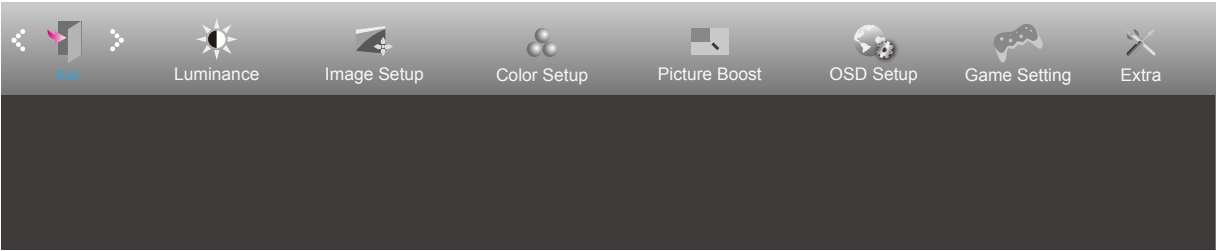
「Color Setup (色設定)」の「Color Gamut (色域)」が「sRGB」の場合、「Game Mode (ゲームモード)」、「Shadow Control (シャドウコントロール)」、「Game Color (ゲームカラー)」は調整できません。

Extra (その他)



	Input Select (入力選択)	Auto/D-SUB/HDMI	入力信号の自動検出。
	Auto Config (自動設定)	はいまたはいいえ	画面を既定値に自動調整。
	Off Timer (オフタイマー)	0 - 24 時間	オフタイマーの時間を設定。
	Image Ratio (画像比)	ワイド	ワイドスクリーンまたは 4:3 の表示フォーマットを選択。
		4:3	DDC-CI サポート機能の OK。
	DDC/CI	はいまたはいいえ	DDC/CI サポートのオン / オフを切り替えます。
	Reset (リセット)	ENERGY STAR® / いいえ	メニューをデフォルトにリセットします。

Exit (終了)



	Exit (終了)		メイン OSD を終了します。
---	-------------	--	-----------------

LED インジケータ

状態	LED 色
フルパワーモード	白
省電力	オレンジ

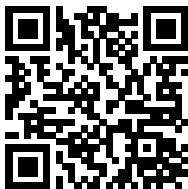
トラブルシューティング

問題 & 質問	回答
電源 LED がオンにならない	電源ボタンがオンになっており、電源コードがアースされたコンセントとモニターに適切に接続されているか確認してください。
画面に画像が表示されない	<ul style="list-style-type: none"> ●電源コードは適切に接続されていますか？ 電源コードの接続と電源装置を確認してください。 ●ケーブルは正しく接続されていますか？ (D-SUB ケーブルを使用して接続済み) D-SUB ケーブル接続を確認します。 (HDMI ケーブルを使用して接続済み) HDMI ケーブル接続を確認します。 * D-SUB/HDMI 入力はずべてのモデルで利用できません。 ●電源がオンになっている場合、コンピュータを再起動して表示される最初の画面（ログイン画面）を確認してください。 最初の画面（ログイン画面）が表示されたら、適切なモード（Windows 10/11 の場合はセーフモード）でコンピュータを起動し、ビデオカードの周波数を変更します。（「最適解像度の設定」を参照してください） 初期画面（ログイン画面）が表示されない場合、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。 ●画面に「入力がサポートされていません」が表示されていますか？ このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターで適切に処理できる最大解像度と周波数を超えているときに表示されます。 モニターが適切に処理できる最大解像度と周波数に調整してください。 ●AOC モニタードライバがインストールされていることを確認してください。
画像がぼやけており、ゴーストシャドウの問題がある。	<p>コントラストと明るさの設定を調整してください。</p> <p>押すと、自動調整されます。</p> <p>延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターを背面のビデオカード出力コネクタに直接差し込むことを推奨します。</p>
写真が上下に揺れる、ちらつく、写真に波形パターンが表示される	<p>モニターに電氣的に干渉している可能性のある電気機器をモニターからできるだけ遠ざけます。</p> <p>使用している解像度でモニターに可能な最大リフレッシュレートを使用してください。</p>
モニターがアクティブオフモードから出られない	<p>コンピュータの電源スイッチは、オンの位置になければなりません。</p> <p>コンピュータのビデオカードは、スロットにぴったりとフィットする必要があります。</p> <p>モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。</p> <p>モニターのビデオカードを検査し、曲がっているピンがないことを確認してください。</p> <p>キーボードの CAPS LOCK キーを押してコンピュータが操作できることを確認したら、CAPS LOCK の LED を確認してください。CAPS LOCK キーを押した後、LED はオンまたはオフになる必要があります。</p>
原色（赤、緑、青）の 1 つが欠けている	<p>モニターのビデオカードを検査し、損傷しているピンがないか確認してください。</p> <p>モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。</p>
画面の画像が中心に表示されない、またはサイズが適切でない	水平位置と垂直位置を調整するか、ホットキー（自動）を押してください。
画像の色に欠陥がある（白が白く見えない）	RGB カラーを調整するか、必要な色温度を選択してください。
画面が水平または垂直に乱れる	Windows 7/8/10 停止モードを使用して、クロックと位相を調整してください。 押すと、自動調整されます。
規制およびサービス	CD マニュアルまたは www.aoc.com の規制およびサービス情報を参照してください（お住まいの国の購入したモデルを検索し、サポートページで規制およびサービス情報を検索してください）。

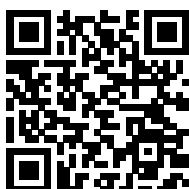
仕様

一般仕様

パネル	モデル名	24B31H	
	ドライビングシステム	TFT カラー LCD	
	表示可能画像サイズ	60.5 cm 対角	
	画素ピッチ	0.2745 mm(横) x 0.2745 mm(縦)	
	表示色	1670 万色	
その他	水平スキャン範囲	30k~85kHz(D-SUB) 30k~140kHz(HDMI)	
	水平スキャンサイズ (最大)	527.04mm	
	垂直スキャン範囲	48~75Hz(D-SUB) 48~120Hz(HDMI)	
	垂直スキャンサイズ (最大)	296.46mm	
	最適プリセット解像度	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@60Hz(HDMI)	
	最大解像度	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@120Hz(HDMI)	
	プラグアンドプレイ	VESA DDC2B/CI	
	電源	19V ≒ 1.31A	
	電力消費	標準 (デフォルトの明るさとコントラスト)	17W
		最大 (明るさ = 100、コントラスト = 100)	≤25W
		スタンバイモード	≤0.3W
物理的特性	接続タイプ	HDMI/D-SUB	
	信号ケーブルの種類	取り外し可能	
環境	温度	操作時	0°C ~ 40°C
		非操作時	-25°C ~ 55°C
	湿度	操作時	10% ~ 85% (非結露)
		非操作時	5% ~ 93% (非結露)
	高度	操作時	0m ~ 5000m (0 フィート ~ 16404 フィート)
		非操作時	0m ~ 12192m (0 フィート ~ 40000 フィート)



パネル	モデル名	27B31H	
	ドライビングシステム	TFT カラー LCD	
	表示可能画像サイズ	68.6 cm 対角	
	画素ピッチ	0.3114 mm(横) x 0.3114 mm(縦)	
	表示色	1670 万色	
その他	水平スキャン範囲	30k~85kHz(D-SUB) 30k~140kHz(HDMI)	
	水平スキャンサイズ (最大)	597.89mm	
	垂直スキャン範囲	48~75Hz(D-SUB) 48~120Hz(HDMI)	
	垂直スキャンサイズ (最大)	336.31mm	
	最適プリセット解像度	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@60Hz(HDMI)	
	最大解像度	1920x1080@75Hz(D-SUB) 1920x1080@120Hz(HDMI)	
	プラグアンドプレイ	VESA DDC2B/CI	
	電源	19V ≒ 1.31A	
	電力消費	標準 (デフォルトの明るさとコントラスト)	20W
		最大 (明るさ = 100、コントラスト = 100)	≤25W
		スタンバイモード	≤0.3W
物理的特性	接続タイプ	HDMI/D-SUB	
	信号ケーブルの種類	取り外し可能	
環境	温度	操作時	0°C ~ 40°C
		非操作時	-25°C ~ 55°C
	湿度	操作時	10% ~ 85% (非結露)
		非操作時	5% ~ 93% (非結露)
	高度	操作時	0m ~ 5000m (0 フィート ~ 16404 フィート)
		非操作時	0m ~ 12192m (0 フィート ~ 40000 フィート)



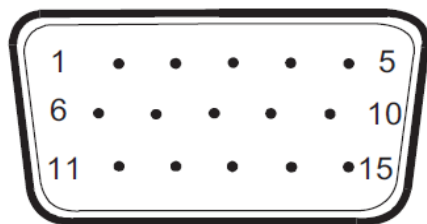
プリセットディスプレイモード

標準	解像度 (± 1Hz)	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35	66.667
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MAC MODES SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60HZ	45	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@75Hz	83.9	75
	1920x1080@100Hz	110	100
	1920x1080@120Hz	132	120

注意：

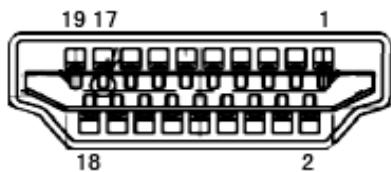
VESA 規格によると、さまざまなオペレーティングシステムやグラフィックスカードのリフレッシュレート（フィールド周波数）を計算する際に、特定の誤差 (+/-1Hz) が生じる場合があります。互換性を向上させるために、この製品の公称リフレッシュレートは四捨五入されています。実際の製品を参照してください。

ピン割り当て



15 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ビデオ - 赤	9	+5V
2	ビデオ - 緑	10	アース
3	ビデオ - 青	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC シリアルデータ
5	ケーブルの検出	13	水平同期
6	GND-R	14	垂直同期
7	GND-G	15	DDC シリアルクロック
8	GND-B		



19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS データ 2+	9.	TMDS データ 0-	17.	DDC/CEC アース
2.	TMDS データ 2 シールド	10.	TMDS クロック +	18.	+5V 電力
3.	TMDS データ 2-	11.	TMDS クロックシールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1+	12.	TMDS クロック -		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1-	14.	予約済み (デバイス上に N.C.)		
7.	TMDS データ 0+	15.	SCL		
8.	TMDS データ 0 シールド	16.	SDA		

プラグアンドプレイ

プラグアンドプレイ DDC2B 機能

このモニターには、VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能が装備されています。これにより、モニターはホストシステムにその ID を通知し、また使用されている DDC のレベルによっては、その表示機能について追加情報を伝えることもできます。

DDC2B は、I2C プロトコルに基づく双方向データチャンネルです。ホストは DDC2B チャンネル経由で EDID 情報を要求できます。

